




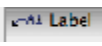


Capitolul I.....	
1. Mediului de lucru Archicad 12	
1.1. Modelarea digitală a unei clădiri (BIM – Building Information Model)	?
1.2. Pornirea Archicad 12.....	
1.3 Închiderea unui proiect.....	
1.4. Interfața de lucru cu utilizatorul	?
1.5. Setările unui Proiect.....	
1.6. Salvarea și configurarea interfeței de lucru cu utilizatorul	??
1.7. Structura unui proiect.....	
1.7.1. Navigarea în interiorul ferestrei 2D	
1.7.2. Panoramarea	
1.7.3. Navigarea în interiorul ferestrei 3D	
Capitolul II.....	
2. Comenzi de desenare	
2.1. Tipuri de linii.....	
2.1.1.Instrumentul Linie.....	
2.2. Metode geometrice și modalități de construire a liniei.....	
2.2.1. Linie Simplă.....	
2.2.2. Segmente de linii înlănțuite drepte și curbe	
2.2.3. Forme rectangulare 	
2.2.4. Forme rectangulare obținute prin rotația unui dreptunghi 	
2.3. Arc de cerc sau elipsă 	
2.4. Polyline 	
2.5. Spline 	
2.6 Hașura	
Capitolul III.....	
3. Adnotarea	
3.1. Introducerea unui text	
3.2. Eticheta 	
3.3. Cotarea.....	
3.3.1. Modul de amplasare a cotelor.....	
3.3.2. Cote Liniare.....	
3.3.3. Cotarea a Elementelor Curbe	
3.3.4. Cote de Înălțime (Elevație).....	
3.3.5. Cote Radiale.....	

3.3.6. Cote Unghiulare.....
3.3.7. Cotarea Exterioară Automată.....
3.3.8. Cotarea Interioară Automată